

競爭類型運動：陣地攻守性球類運動模組/條件組合變化

活動名稱	主要規則	王牌 / 區域		進攻方		防守方	
		接球 射門	移動 定點	接球 傳球		接球 傳球	
王牌我最行	將球傳給王牌 進行射門得分						
王牌換我當	進攻隊伍得分後 王牌依序換人當						
助攻我最行	王牌必須回傳球給 同隊隊友進行射門						
突破封鎖線	王牌區內安排一位 防守員						
得分難不難	王牌思考不同距離 的得分目標						
捨我其誰	每個人都可以進攻 王牌區內的目標						

