

客語好用學習資源分享

新北市客語輔導團
頂埔國小 劉志峯

112.04.14鼻頭國小分區輔導



01

報告大綱

02

新北市客家語補充教材

03

客家桌遊-風神搞頭王 介紹



新北市 客家語
教學補充教材



第1冊



第2冊



第3冊



第4冊



第5冊



第6冊



第7冊



第8冊



第9冊



第10冊



第11冊



第12冊

教材舉例-第十一冊

1



林本源園邸

2



有閒來到金瓜石

3



御風鐵馬腳踏車

4



藝術饗宴

5



未來生活

評量
遊戲



第11冊 ②

有間來到金瓜石



打嘴鼓

影片賞析



大學堂

課文



細粉牌

語詞介紹



加油站

客家諺語



來學搞

遊戲時間

目錄頁

四縣版

海陸版



gim' gua' sag

金瓜石

華語解釋

位於新北市瑞芳區，
曾盛產金、銅及煤
礦。

金瓜石

四連棟

比比坐

歇

祈堂老街

坐寮

鬥

攞手

湊

咻

第11冊 2

有間來到金瓜石



打嘴鼓

影片賞析



大學堂

課文



細粉牌

語詞介紹



加油站

客家諺語



來學搞

遊戲時間

目錄頁

四縣版

海陸版



新北客家

第11冊 2

有閒來到金瓜石



打嘴鼓



大學堂



細粉牌



加油站



來學搞

日錦百

四縣版

海陸版

唱一唱

有閒來到金瓜石，日本宿舍四連棟，

iu' han' loi' do gim' gua' sag ngid' bun' xiug' sa' xi lien' dung

比比坐等喊你歇；有閒來到金瓜石，

be' be' co' den' hem' ng' hied' iu' han' loi' do gim' gua' sag

祈堂老街屋頂烏，下來尋你來坐寮；

ki' tong' lo' gie' vug' dang' vu' ha' loi' qim' ng' loi' co' liau

有閒來到金瓜石，無鬥耳公茶壺山，

iu' han' loi' do gim' gua' sag mo' deu' ngi' gung' ca' fu' san'

第11冊 2

有閒來到金瓜石



打嘴鼓



大學堂



細粉牌



加油站



來學搞

目錄頁

四縣版

海陸版

三人同一心
黃泥變成金

▶ 0:09 / 1:07



課後練習



設計Wordwall進行，有閒來到金瓜石細粉牌複習

A語詞與圖片的配對遊戲。

wordwall.net/resource/54520093



設計情境

每人領兩張空白卡牌。

1律定場地

2規劃情境

3狀況分類(好狀況+分、遭狀況-分)

4機會卡(驚嘆號)

5命運卡(問號)

6每人設計2張(各1張)



「風神搞頭王」

有29張機會卡

有29張命運卡



詞目【一】		詞目【二】		詞目【五】	
四縣音	 idˊ	四縣音	 ngi	四縣音	 ngˊ
海陸音	 rhid	海陸音	 ngiˊ	海陸音	 ngˊ
詞目【三】		詞目【四】		詞目【六】	
四縣音	 samˊ	四縣音	 xi	四縣音	 liugˊ
海陸音	 samˊ	海陸音	 siˊ	海陸音	 liug
詞目【八】		詞目【九】		詞目【十】	
四縣音	 badˊ	四縣音	 giuˊ	四縣音	 siib
海陸音	 bad	海陸音	 giuˊ	海陸音	 shibˊ



03

桌遊介紹-風神搞頭王

客語多元教學桌遊教材研習 ~風神搞頭王~



112年04月14日 新北市客語輔導團
劉玉英老師、劉志峯老師



「風神搞頭王」

有2埕大、細拼圖遊戲

影片介紹

Wordwall練習



wordwall.net/resource/54519724



「風神搞頭王」↑玩法說明



風神搞頭王

客語桌遊

新北市客語輔導團教學輔助教材

玩法說明

- 一、適用對象：**
小學至成人，幫助熟悉客家語及其相關知識。
- 二、玩家人數：**
3~6人。
- 三、遊玩時間：**
20~40分鐘。
- 四、遊戲配件：**
 - 〈一〉大富翁遊戲大小拼圖各一份。
 - 〈二〉代表參與者的棋子6枚。
 - 〈三〉遊戲分數卡（1、2、3、5分各100張）（可指定一位分數管理者）
 - 〈四〉機會紙卡和命運紙卡各29張。
 - 〈五〉一粒骰子。
- 五、起始分數：**
一人11分（1分、2分、3分、5分各1張）
- 六、遊戲預備：**
 - 〈一〉每人揀選棋子一枚，放在起點，其餘棋子移走。
 - 〈二〉將29張命運卡及29張機會卡分別洗勻，放在中間機會、命運位置。
 - 〈三〉各玩家猜拳決定，贏者按照順序進行遊戲。
- 七、遊戲進行：**
 - 〈一〉擲骰，玩家每次擲出骰子，將棋子按照擲出的點數按照順序前進。
 - 〈二〉每移動一格，必須唸出格子中的客語。
 - 〈三〉如走到機會及命運，請翻開該疊卡最上面一張，請用客家語念一次，並照做。
- 八、分數：**
 - 〈一〉依照遊戲時的指示，可獲得或減少分數。
 - 〈二〉玩家間不得借貸分數，若手中分數低於0分，則出局。
- 九、勝利條件：**
 - 〈一〉最快走到(終)點的玩家得勝。
 - 〈二〉限時結束時，手中分數最高者得勝。



對任何事全力以赴 朝目標勇敢前進



「風神搞頭王」解說



- ✓ 「風神」：係對自家个能力摻表現試著盡沙鼻。
- ✓ 「搞頭王」：係帶頭搞抑係最會搞个人。
- ✓ 「風神搞頭王」設計个原意有三點：
 - 1、這係一種有關學習客話當好搞个遊戲。
 - 2、這係一種帶有競賽性質个桌遊。
 - 3、學生仔在搞桌遊个過程中展現學習客話个成果，為自家个能力試著「當風神」。



每天進步一點
比昨天的自己更好
這就是成功



「風神搞頭王」：先備知識

1. 會用客話講：「數字」、「加、減幾多分」。
2. 「行幾多步」、「機會卡、命運卡」會用客話講。
3. 看學生仔个程度，機會卡、命運卡一開始一擺拿幾(三、五)張來搞就好。
4. 機會卡、命運卡、拼圖音標、語詞、造句仔.....先生有先教過正來搞，效果會較好。
5. 遊戲方法乜愛教過。
6. 其他：骰仔拿麼个裝，較毋會跌忒？



風神搞頭王 个搞法說明

➤ 遊戲配件：

1. 大富翁(好額人)个 **大**、**細** 拼圖 各一張。
2. 代表參與者个 棋子6隻
3. 遊戲分數卡（1分、2分、5分各100張）。
- （做得指定一儕搞个人做分數管理者）
4. 機會紙卡 摺命運紙卡 各29張。
5. 一粒六面骰仔。





新北市客語輔導團



有閒來寮