

## 競爭類型運動：陣地攻守性球類運動模組/條件組合變化

活動名稱	主要規則	王牌 / 區域		進攻方		防守方	
		接球 射門	移動 定點	接球 傳球	接球 傳球	接球 傳球	接球 傳球
王牌我最行	將球傳給王牌 進行射門得分						
王牌換我當	進攻隊伍得分後 王牌依序換人當						
助攻我最行	王牌必須回傳球給 同隊隊友進行射門						
突破封鎖線	王牌區內安排一位 防守員						
得分難不難	王牌思考不同距離 的得分目標						
捨我其誰	每個人都可以進攻 王牌區內的目標						

