

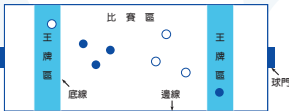


# 中年級球類 教學模組

# 攻守入侵球類教學

## ~王牌線上~

1. 四個人或五個人一組。
2. 每組選出一個人擔任王牌，分別站於場地左右兩邊的王牌區。
3. 場地內會有一顆球和兩組人，一組為防守隊，另一組為進攻隊，進攻隊將球傳給王牌，由王牌執行射門。
4. 得分後，球權交換。
5. 出界和踩線的話就換對方發球，就在出界的邊線上發球，雙手過頭頂發球。
6. 王牌可以用手接球，再放置地上進行射門動作。
7. 在活動進行中不可以發生衝撞、搶球的動作，違例的話就換隊發球。



## 王牌換我當

1. 延續王牌線上的場地及規則。
2. 一組為防守隊，一組為進攻隊，進攻隊王牌得分後，得分隊的王牌與同隊隊友依序交換。

## 助攻我最行

1. 延續王牌線上的場地及規則。
2. 王牌不能射門得分，必須要傳給同隊的另外三人讓他們去得分。

## 突破封鎖線

1. 延續王牌線上的場地及規則。
2. 在王牌區前安排一位守門員，降低對方射門得分的機會，同時也要思考有守門員在時如何得分。

## 得分難，不難

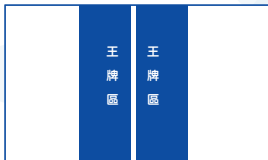
1. 延續王牌線上的規則。
2. 增加得分目標數量和距離，思考不同距離的目標如何得分。



# 網牆球類教學

## ~逗陣玩排球~

1. 四個人或五個人一組。
2. 禮儀：比賽前握手敬禮。
3. 以雙手拋球來進攻，以雙手接球來防守。
4. 發球：每隊、每人輪流發球，發球線後發球。
5. 防守：以手接球，每位隊員皆傳接球後，才可回球過網。
6. 進攻：每隊選一王牌，在王牌區高手擲球過網攻擊。
7. 得分：球落地2次以上、球出界。



## 背水一戰

1. 延續逗陣玩排球的場地及規則。
2. 王牌回球時，採用向後拋球的方式，擲球過網攻擊。

## 默契百分百

1. 延續逗陣玩排球的場地及規則。
2. 接發球的 A 1 同學將球拋到場外定點，A 2 同學移位接球後，背向場地傳球，A 3 同學接球，王牌再回球過網

## 發球高手

1. 延續逗陣玩排球的場地及規則。
2. 學生採用低手發球的方式進行遊戲。

## 技能練習活動

1. 百發百中：低手發球練習。
2. 勇敢傳說：低手傳球練習。B 同學將球拋至於端線附近，A 同學低手傳球給王牌區的 B 同學。B 同學必須觀察 A 同學動作，給予正向的回饋，再修正 A 同學的動作。
3. 翻山越嶺：低手傳球過網。
  - (1) 自拋自傳：自己拋球彈地後，低手傳球過網。
  - (2) 你拋我傳：A 同學在王牌區拋球給 B 同學，B 同學低手傳球給 A 同學。
  - (3) 反轉排球：A 同學在端線拋球給 B 同學，B 同學低手向後傳球過網。
4. 排球向前衝：在王牌區，A 同學拋舉球，B 同學高手擊球過網。
5. 左右逢源：A、B 同學在王牌區輪流拋球，C 同學左右移位向前傳球。
6. 接龍挑戰：小組成員傳球接龍 10 次以上。

# 守備跑分球類教學

## ~棒壘球樂遊遊~

1. 進攻：每組排成一列火車，火車頭將球滾出後所有隊員由本壘跑向右側的角錐。
2. 得分：每人通過右側壘包各得一分，回本壘各得2分，可來回跑壘得分，計算所有隊員總得分。
3. 防守：防守隊伍接球後，必須傳（帶）球到右側角錐，此時進攻方停止得分。
4. 攻守交換：所有隊員皆滾球進攻後，攻守交換。





## 難度變化

1. 低難度：左側跑壘。火出頭以手滾球後小組成員皆跑向左側壘包，可來回跑壘得分。
2. 中難度：右側與左側跑壘。火車頭以手滾球後小組成員可選擇跑向右側或左側壘包。
3. 高難度：上手拋球。火車頭上手拋球後可選擇跑向右側或左側壘包，上手拋球讓對進攻隊伍可選擇拋球至外野或內野增加防守的困難度，防守隊伍則依據進攻跑壘方向選擇適當的傳球位置。

## 排壘球遊戲

1. 進攻：排球發球來進攻，一人擊球2人跑壘
2. 得分：通過1壘各得1分，2壘各得2分，回本壘各得3分。
3. 防守：接球後，傳(帶)到本壘前的角錐，高舉球並喊停，此時停止跑壘得分。
4. 攻守交換：每人擊球進攻後，攻守交換。

## 樂樂棒球遊戲

1. 進攻：以樂樂棒球揮棒擊球方式來進攻，一人擊球2人跑壘。
2. 其餘規則同排壘球遊戲。