

	論文
1.	涂允文：〈《三國演義》的歷史敘述與認知——大眾文化歷史思維之研究〉，私立台中：東海大學歷史研究所碩士論文，1997 年
2.	楊玉文：《三國演義》謀略型人物研究，國立臺灣師範大學國文學系在職進修碩士論文，2012 年
3.	羅永裕：《三國演義》人物形像研究，中國文化大學中國文學研究所博士論文，2003 年
4.	陳柏豪：歷史策略模擬遊戲對玩家歷史學習之影響—以三國志為例，國立臺北教育大學教育傳播與科技研究所碩士論文，2009 年
5.	張君仰：歷史題材於遊戲設計中運用情形分析：以「三國」題材為例，亞洲大學數位媒體設計學系碩士論文，2013 年
6.	王竣平：三國人物形象的新塑造：從文字文本到電玩文本的討論，國立暨南國際大學歷史學系碩士論文，2011 年
	專書
7.	《三國志》（宋紹熙刊本）。臺北：台灣商務印書館。1981
8.	陳其欣選編：《名家解讀三國演義》，濟南：山東人民出版社，1998 年。
9.	宋德熹、甘懷真、沈明得編著，高明士主編，《戰後臺灣的歷史研究 1945－2000 第 3 冊：秦漢至隋唐史》。臺北：行政院國家科學委員會。2004
10.	李純蛟，《三國志研究》。成都：巴蜀書社。2002
11.	沈伯俊，《神遊三國》。臺北：遠流出版社。2006
12.	張大可，《三國史研究》。蘭州市：甘肅人民出版社，1988。
13.	陳文德，2003《曹操爭霸經營史》。臺北：遠流出版社。
14.	譙夢庵，《三國人物論集》。臺北：台灣商務印書館。1996